

myria

**Calculator de birou
Dect calculator
MY8309**



1. FUNCȚIILE BUTOANELOR PRINCIPALE

| | |
|-------------|--|
| ON/C | Buton pornire / Ștergere |
| AC | Ștergere tot |
| CE | Ștergere eroare |
| ▶ | Buton schimbare. Ștergerea ultimei cifre introduse sau ultimul număr calculat. |
| MU | Mark up preț |
| GT | Reapelare memorie totală / Ștergere memorie totală |
| M+ | Buton plus memorie |
| M- | Buton minus memorie |
| MR | Reapelare memorie |
| MC | Ștergere memorie |
| MRC | Combinarea butoanelor MR și MC. Apăsați întâi MR apoi butonul MC. |
| OFF | Buton oprit. Calculatorul va fi oprit automat după 5 minute de neutilizare. |

Observație:

Atunci când introduceți mai mult de 16 cifre, va apărea mesajul "ERROR". Apăsați butonul **ON/C** sau **▶** pentru a introduce alte cifre

2. FUNCTIA DE APĂSARE LUNGĂ

Pentru a introduce rapid cifrele cu mai multe degete, evitați spațiile inutile sau oprirea pentru a introduce cifre. Apăsați lung primul buton fără a-l elibera și în același timp apăsați al doilea buton. Atunci când primul buton este eliberat, va fi introdusă a doua cifră.

- (1) Apăsați primul buton.
- (2) Țineți apăsat primul buton.
- (3) Eliberați primul buton, continuați apăsând lung al doilea buton.

| |
|-----|
| 1. |
| 1. |
| 12. |

3. DESCRIEREA COMUTĂRII

(1) TAB-A

 (UP): Rotunjire în sus

 (Cut): Rotunjire tăiată

5/4 : Rotunjire oprită

(2) TAB-B

F : Punct zecimal variabil

4 : Selectați 4 zecimale

2 : Selectați 2 zecimale

0 : Selectați 0 zecimale

+ : Adăugați automat o zecimală sau două zecimale
pentru toate valorile introduse, altfel apăsați 

Observație: Pentru anumite modele fără cele două butoane de mai sus, rezultatele calculate sunt afișate cu zecimale variabile.

4. Exemple

1. Aritmetică

| Aritmetică | Utilizare | Display |
|---|--|--------------------------------------|
| Example | | |
| (1) $(12+34) \times 5 \div 3 = 76.66\ldots$ | AC  | 0 |
| (TAB-A is set on "F") | 12  | 12. |
| | 34  | 46. |
| | 5  | 230. |
| | 3  | GRAND TOTAL 76.666666666666666666 |

| Aritmetică | Utilizare | Display |
|--|---|-------------------------------|
| (2) $20 \div 3 = 6.6666$ | <input type="button" value="AC"/> <input type="button" value="20"/> <input type="button" value="÷"/> <input type="button" value="3"/> <input type="button" value="="/> <input type="button" value="GRAND TOTAL"/> | 0. 20. 6.6666 |
| TAB-A setat pe "↓", și TAB-B setat pe "4" | <input type="button" value="20"/> <input type="button" value="÷"/> <input type="button" value="3"/> <input type="button" value="="/> <input type="button" value="GRAND TOTAL"/> | 20. 6.6666 |
| (3) $20 \div 6 = 3.34$ | <input type="button" value="AC"/> <input type="button" value="20"/> <input type="button" value="÷"/> <input type="button" value="6"/> <input type="button" value="="/> <input type="button" value="GRAND TOTAL"/> | 0. 20. 3.34 |
| TAB-A setat pe "↑", și TAB-B setat pe "2" | <input type="button" value="20"/> <input type="button" value="÷"/> <input type="button" value="6"/> <input type="button" value="="/> <input type="button" value="GRAND TOTAL"/> | 20. 3.34 |
| (4) $20 \div 6 = 3$ | <input type="button" value="AC"/> <input type="button" value="20"/> <input type="button" value="÷"/> <input type="button" value="6"/> <input type="button" value="="/> <input type="button" value="GRAND TOTAL"/> | 0. 20. 3. |
| TAB-A setat pe "5/4", și TAB-B setat pe "0" | <input type="button" value="20"/> <input type="button" value="÷"/> <input type="button" value="6"/> <input type="button" value="="/> <input type="button" value="GRAND TOTAL"/> | 20. 3. |
| (5) $12.34 + 45.67 - 23.45 = 34.56$ | <input type="button" value="AC"/> <input type="button" value="1234"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="4567"/> <input type="button" value="-"/> <input type="button" value="2345"/> <input type="button" value="="/> <input type="button" value="GRAND TOTAL"/> | 0. 12.34 58.01 34.56 |

2. Pornire și operații avansate

TAB-A setat pe "5/4", și TAB-B setat pe "2". (Mai jos sunt prezentate câteva exemple)

Exemplu

$$(1) 5^2 = 5 \times 5 = 25$$

| | |
|---|-------|
| <input type="button" value="AC"/> | 0. |
| <input type="button" value="5"/> <input type="button" value="×"/> | 5. |
| <input type="button" value="="/> <input type="button" value="GRAND TOTAL"/> | 25.00 |

Aritmetică**Utilizare****Display**

(2) $\sqrt{9} = 3$

| | | | |
|----|---|----------------------|----|
| AC | 9 | $\sqrt{}$ | 3. |
|----|---|----------------------|----|

3. Operațiuni cu procente

Exemplu

(1) $40 \times 40\% = 16$

| | | |
|----|----------|----------------------|
| AC | 0. | |
| 40 | \times | 40. |
| 40 | % | GRAND TOTAL 16.00 |

(2) $40 \div 3\% = 1333.33$

| | | |
|----|--------|------------------------|
| AC | 0. | |
| 40 | \div | 40. |
| 3 | % | GRAND TOTAL 1333.33 |

(2) $100 + (100 \times 15\%) = 115$

| | | |
|-----|----------|-----------------------|
| AC | 0. | |
| 100 | \times | 100. |
| 15 | % | GRAND TOTAL 15.00 |
| + | = | GRAND TOTAL 115.00 |

(2) $100 - (100 \times 15\%) = 85$

| | | |
|-----|----------|----------------------|
| AC | 0. | |
| 100 | \times | 100. |
| 15 | % | GRAND TOTAL 15.00 |
| - | = | GRAND TOTAL 85.00 |

4. Memorare

| Aritmetică | Utilizare | Display |
|---|---|--|
| Exemplu $(10 \times 3) + (4 + 6) - (3 \div 4) = 39.25$ | <input type="button" value="AC"/> <input type="button" value="10"/> <input type="button" value="×"/> <input type="button" value="3"/> <input type="button" value="M+"/> <input type="button" value="4"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="6"/> <input type="button" value="M+"/> <input type="button" value="3"/> <input type="button" value="÷"/> <input type="button" value="4"/> <input type="button" value="M-"/> <input type="button" value="MR"/> <input type="button" value="MC"/> | 0. 10. GRAND TOTAL 30.00. GRAND TOTAL 4. GRAND TOTAL 10.00 GRAND TOTAL 3. GRAND TOTAL 0.75 GRAND TOTAL 39.25 39.25 |
| Notă: | | |
| Apăsați odată butonul MRC pentru funcția MR și de două ori pentru funcția MC | | |

5. Total general GT

| | | |
|-------------------------------------|---|---|
| Exemplu (1) $0.15 + 0.12 = 0.27$ | <input type="button" value="AC"/> <input type="button" value="0.15"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="0.12"/> <input type="button" value="="/> <input type="button" value="X"/> <input type="button" value="60"/> <input type="button" value="%"/> <input type="button" value="50"/> <input type="button" value="÷"/> <input type="button" value="2"/> <input type="button" value="="/> <input type="button" value="GRAND TOTAL"/> | 3. 0.15 GRAND TOTAL 0.27 GRAND TOTAL 7. GRAND TOTAL 4.2 GRAND TOTAL 50. GRAND TOTAL 25.00 |
| (2) $7 \times 60\% = 4.2$ | | |
| (3) $50 \div 2 = 25$ | | |

| Aritmetică | Utilizare | Display |
|--------------------------------------|---|---|
| (4) $0.78 - 0.2 = 0.58$ | 0.78 <input type="button" value="-"/> 0.2 <input type="button" value="="/> GT | GRAND TOTAL 0.78 GRAND TOTAL 0.58 GRAND TOTAL 30.05 GRAND TOTAL 0. |
| (1) $+ (2) + (3) + (4)$ $= 30.05$ | AC | |

6. Funcții constante

Numărul introdus după operator este setat ca și constantă în aritmetică.

| Aritmetică | Utilizare | Display |
|---------------------------------------|---|---|
| Exemplu | | |
| (1) $5 + 6 = 11$ (6 este constant) | AC 5 <input type="button" value="+"/> 6 <input type="button" value="="/> GT | 5. GRAND TOTAL 11.00 GRAND TOTAL 15.00 GRAND TOTAL 53.00 |
| $9 + 6 = 15$ | 9 <input type="button" value="="/> GT | |
| $47 + 6 = 53$ | 47 <input type="button" value="="/> GT | |
| (2) $15 - 8 = 7$ (8 este constant) | AC 15 <input type="button" value="-"/> 8 <input type="button" value="="/> GT | 15. GRAND TOTAL 7.00 GRAND TOTAL 82.00 GRAND TOTAL 33.00 |
| $90 + 8 = 82$ | 90 <input type="button" value="="/> GT | |
| $41 + 8 = 33$ | 41 <input type="button" value="="/> GT | |
| (3) $27 \div 3 = 9$ (3 este constant) | AC 27 <input type="button" value="\div"/> 3 <input type="button" value="="/> GT | 27. GRAND TOTAL 9.00 GRAND TOTAL 110.00 GRAND TOTAL 19.60 |
| $330 \div 3 = 110$ | 330 <input type="button" value="="/> GT | |
| $58.8 \div 3 = 19.6$ | 58.8 <input type="button" value="="/> GT | |

| Aritmetică | Utilizare | Display |
|---|--|-----------------------------------|
| (4) $23 \times 78 = 1794$ (23 este constant) | AC 23 <input type="button" value="X"/> 78 <input type="button" value="="/> | 23. GRAND TOTAL 1794.00 |
| $23 \times 150 = 3450$ | 150 <input type="button" value="="/> | GRAND TOTAL 3450.00 |
| $23 \times 8.41 = 193.43$ | 8.41 <input type="button" value="="/> | GRAND TOTAL 193.43 |

Observație: în cazul înmulțirii, constanta este setată înainte de operator.

7. Funcția MU (elevation)

Exemplu: Costul unui produs este de 100.00\$.

Calculați prețul de vânzare. Dacă profitul este de 30%, cât trebuie să fie prețul de vânzare? Cât este valoarea profitului? (va fi utilizat butonul)

$$100 \div (1 - 30\%) = 142.86 \text{ Preț de vânzare}$$

| | | |
|---------------------------------|--|--------|
| 27 | AC | 0. |
| 142.86 - 100 = 42.86 (Profit) | 100 <input type="button" value="="/> | 100. |
| 42.86 ÷ 142.86 = 30% | 30 <input type="button" value="MU"/> | 142.86 |
| | MU | 42.86 |

Calcularea costului. Dacă profitul este de 30%, cât trebuie să fie prețul de vânzare? (va fi utilizat butonul).

$$100 \times (1 + 30\%) = 130 \text{ Preț de vânzare}$$

| | | |
|---------------------------|---|--------|
| 130 - 100 = 30 (Profit) | AC | 0. |
| 30 ÷ 100 = 30% | 100 <input type="button" value="X"/> 30 <input type="button" value="MU"/> | 130.00 |

8. Corecție și comutare

Aritmetică

Utilizare

Display

$$123 \times 456 \div (-78) = 719.08$$

5 [AC] 0.

123 [×] 123.

445(greșit) 445.

47 [CE] 0.

15 [÷] 56088.

77(greșit) 77.

[▶] 7.

8 [+/-] -78.

[=] GRAND TOTAL
-719.08

[▶] GRAND TOTAL
-719.00

[OFF]

Observație: Butonul [CE] pentru a șterge tot numărul.

Utilizați butonul [▶] pentru a șterge ultima cifră.

Notă: Descrierea anumitor funcții din acest manual diferă în funcție de model, verificați funcțiile modelului achiziționat.

RECICLAREA ECHIPAMENTELOR ELECTRICE SI ELECTRONICE UZATE



Acest simbol prezent pe produs sau pe ambalaj semnifică faptul că produsul respectiv nu trebuie tratat ca un deșeu menajer obișnuit. Nu aruncați aparatul la gunoiul menajer la sfârșitul duratei de funcționare, ci duceți-l la un centru de colectare autorizat pentru reciclare. În acest fel veți ajuta la protejarea mediului înconjurător și veți putea împiedica eventualele consecințe negative pe care le-ar avea asupra mediului și sănătății umane.

Pentru a afla adresa celui mai apropiat centru de colectare:
Contactați autoritățile locale;

Accesați pagina de internet: www.mmediu.ro

Solicitați informații suplimentare la magazinul de unde ați achiziționat produsul

Acest aparat este conform cu standardele Europene de securitate și conformitate electromagnetică

Acest produs nu conține materiale periculoase pentru mediul înconjurător (plumb, mercur, cadmiu, crom hexavalent și agenți inflamabili bromurați: PBB și PBDE).



Declarația UE de conformitate simplificată



Prin prezenta, Complet Electro Serv S.A., Voluntari- Șos. București Nord, 10 Global City Business Park, Corp 011, et. 10, declară că produsul Myria MY8309 este în conformitate cu Directiva 2014/30/UE.

Textul integral al declarației UE de conformitate este disponibil la următoarea adresă de internet:

<http://myria.ro/ro/189/calculatoare-de-birou>

1.MAIN KEY FEATURES

| | |
|------|--|
| ON/C | Power/Clear key |
| AC | Clear all |
| CE | Clear error |
| ▶ | Shift key. Clear the last digit of input or calculating number |
| MU | Mark up. Price mark up |
| GT | Grand total memory recall/Grand total memory clear |
| M+ | Memory plus key |
| M- | Memory minus key |
| MR | Memory recall |
| MC | Memory clear |
| MRC | Combination of MR and MC keys. First press is MR function, second press is MC function. |
| OFF | Power off key. Calculator will be power off automatically after idle state in 5 minutes. |

Notes:

When the inputting digits are more than 16, “ERROR” will show up.
Press **ON/C** or **▶** to input new digits.

2.LONG PRESSING FEATURE

For fast input digits with multi-fingers, avoid unnecessary gap or stop when inputting the digits. Long press the first key without release, at the same time, able to press the second key. When the first key is released, the digit of second key has been inputted.

- (1) Press the first key 1.
- (2) Keep pressing the first key 1.
- (3) Release the fist key, go on with long pressing the second key 12.

3. SWITCHING DESCRIPTION

(1) TAB-A

\uparrow (UP) : Rounding up

\downarrow (Cut) : Rounding cut

5/4 : Rounding off

(2) TAB-B

F : Floating decimal point.

4 : Select 4 decimal places

2 : Select 2 decimal places

0 : Select 0 decimal places

+ : Auto add a decimal point and two decimal places to all inputted values, unless press

Notes: On the models without above two keys, calculated result is shown as floating decimal.

4. Examples

1. Arithmetic

| | Arithmetic | Operation | Display |
|---|-----------------------------|--|----------------------------------|
| Example | | | |
| (1) $(12+34) \times 5 \div 3 = 76.66\ldots$ | $12 + 34 \times 5 \div 3 =$ | <input type="button" value="AC"/> <input type="button" value="0"/> | 0. |
| (TAB-A is set on "F") | $12 +$ | <input type="button" value="12"/> <input type="button" value="+"/> | 12. |
| | $34 \times$ | <input type="button" value="34"/> <input type="button" value="×"/> | 46. |
| | $5 \div$ | <input type="button" value="5"/> <input type="button" value="÷"/> | 230. |
| | $3 =$ | <input type="button" value="3"/> <input type="button" value="="/> | GRAND TOTAL 76.66666666666666 |

| Arithmetic | Operation | Display |
|---|--|--|
| (2) $20 \div 3 = 6.6666$ | AC 20 [÷] 3 [=] | 0. 20. GRAND TOTAL 6.6666 |
| TAB-A is set on “↓”, and TAB-B is set on “4” | | |
| (3) $20 \div 6 = 3.34$ | AC 20 [÷] 6 [=] | 0. 20. GRAND TOTAL 3.34 |
| TAB-A is set on “↑”, and TAB-B is set on “2” | | |
| (4) $20 \div 6 = 3$ | AC 20 [÷] 6 [=] | 0. 20. GRAND TOTAL 3. |
| TAB-A is set on “5/4”, and TAB-B is set on “0” | | |
| (5) $12.34 + 45.67 - 23.45 = 34.56$ | AC 1234 [+] 4567 [-] 2345 [=] | 0. 12.34 58.01 GRAND TOTAL 34.56 |
| TAB-A is set on “5/4”, and TAB-B is set on “+” | | |

2. Power and evolution operation

TAB-A is set on “5/4”, and TAB-B is set on “2” .

(Below are the examples with such setting)

Example

$$(1) 5^2 = 5 \times 5 = 25$$

| | |
|-------|----------------------|
| AC | 0. |
| 5 [×] | 5. |
| [=] | GRAND TOTAL 25.00 |

Arithmetic**Operation****Display**

(2) $\sqrt{9} = 3$

| | | | |
|----|---|----------------------|----|
| AC | 9 | $\sqrt{}$ | 3. |
|----|---|----------------------|----|

3.Percent operation

Example

(1) $40 \times 40\% = 16$

| | | |
|----|----------|----------------------|
| AC | 0. | |
| 40 | \times | 40. |
| 40 | % | GRAND TOTAL 16.00 |

(2) $40 \div 3\% = 1333.33$

| | | |
|----|--------|------------------------|
| AC | 0. | |
| 40 | \div | 40. |
| 3 | % | GRAND TOTAL 1333.33 |

(2) $100 + (100 \times 15\%) = 115$

| | | |
|-----|----------|-----------------------|
| AC | 0. | |
| 100 | \times | 100. |
| 15 | % | GRAND TOTAL 15.00 |
| + | = | GRAND TOTAL 115.00 |

(2) $100 - (100 \times 15\%) = 85$

| | | |
|-----|----------|----------------------|
| AC | 0. | |
| 100 | \times | 100. |
| 15 | % | GRAND TOTAL 15.00 |
| - | = | GRAND TOTAL 85.00 |

4. Memory function

| Arithmetic | Operation | Display |
|--|-----------------|-----------------------|
| Example $(10 \times 3) + (4 + 6) - (3 \div 4) = 39.25$ | AC | 0. |
| | 10 [\times] | 10. |
| | 3 [$M+$] | GRAND TOTAL 30.00. |
| | 4 [$+$] | GRAND TOTAL 4. |
| | 6 [$M+$] | GRAND TOTAL 10.00 |
| Note: | 3 [\div] | GRAND TOTAL 3. |
| One-pressing on [MRC] key is [MR] function, and two-pressing is [MC] function | 4 [$M-$] | GRAND TOTAL 0.75 |
| | [MR] | GRAND TOTAL 39.25 |
| | [MC] | 39.25 |

5. GT Totalize

Example

| | | |
|---------------------------|---------------|----------------------|
| (1) $0.15 + 0.12 = 0.27$ | AC | 3. |
| | 0.15 [$+$] | 0.15 |
| | 0.12 [=] | GRAND TOTAL 0.27 |
| (2) $7 \times 60\% = 4.2$ | [\times] | GRAND TOTAL 7. |
| | 60 [%] | GRAND TOTAL 4.2 |
| (3) $50 \div 2 = 25$ | 50 [\div] | GRAND TOTAL 50. |
| | 2 [=] | GRAND TOTAL 25.00 |

| Arithmetic | Operation | Display |
|--------------------------------------|---|---|
| (4) $0.78 - 0.2 = 0.58$ | 0.78 <input type="button" value="-"/> 0.2 <input type="button" value="="/> GT | GRAND TOTAL 0.78 GRAND TOTAL 0.58 GRAND TOTAL 30.05 GRAND TOTAL 0. |
| (1) $+ (2) + (3) + (4)$ $= 30.05$ | AC | |

6. Constant function

The numbers behind operator are set as constant in arithmetic

| Arithmetic | Operation | Display |
|---------------------------------------|---|----------------------------|
| Example | | |
| (1) $5 + 6 = 11$ (6 is constant) | AC 5 <input type="button" value="+"/> 6 <input type="button" value="="/> GT | 5. GRAND TOTAL 11.00 |
| $9 + 6 = 15$ | 9 <input type="button" value="="/> GT | GRAND TOTAL 15.00 |
| $47 + 6 = 53$ | 47 <input type="button" value="="/> GT | GRAND TOTAL 53.00 |
| (2) $15 - 8 = 7$ (8 is constant) | AC 15 <input type="button" value="-"/> 8 <input type="button" value="="/> GT | 15. GRAND TOTAL 7.00 |
| $90 + 8 = 82$ | 90 <input type="button" value="="/> GT | GRAND TOTAL 82.00 |
| $41 + 8 = 33$ | 41 <input type="button" value="="/> GT | GRAND TOTAL 33.00 |
| (3) $27 \div 3 = 9$ (3 is constant) | AC 27 <input type="button" value="\div"/> 3 <input type="button" value="="/> GT | 27. GRAND TOTAL 9.00 |
| $330 \div 3 = 110$ | 330 <input type="button" value="="/> GT | GRAND TOTAL 110.00 |
| $58.8 \div 3 = 19.6$ | 58.8 <input type="button" value="="/> GT | GRAND TOTAL 19.60 |

| Arithmetic | Operation | Display |
|---|------------------------|-------------------------------|
| (4) $23 \times 78 = 1794$ (23 is constant) | AC 23 \times 78 = | 23. GRAND TOTAL 1794.00 |
| $23 \times 150 = 3450$ | 150 = | GRAND TOTAL 3450.00 |
| $23 \times 8.41 = 193.43$ | 8.41 = | GRAND TOTAL 193.43 |

Notes: the numbers before operator are set as constant in multiplication arithmetic.

7. MU (elevation) function

Example: The cost of one good is \$100.00. Calculate the selling price. If the profit is 30%, how much should be the selling price? And how much is the profit?
(\div will be used.)

$$100 \div (1 - 30\%) = 142.86 \text{ (Selling Price)}$$

| | |
|-------|--------|
| 27 AC | 0. |
| 100 = | 100. |
| 30 MU | 142.86 |
| MU | 42.86 |

Calculating cost. If the profit is 30%, how much should be the selling price? (\times will be used)

$$100 \times (1 + 30\%) = 130 \text{ (Selling Price)}$$

| | | |
|---------------------------|--------------------|--------|
| 130 - 100 = 30 (Profit) | AC | 0. |
| 30 \div 100 = 30% | 100 \times 30 MU | 130.00 |

8. Correction and shift function

| Arithmetic | Operation | Display |
|--------------------------------------|------------|------------------------|
| $123 \times 456 \div (-78) = 719.08$ | 5 [AC] | 0. |
| | 123 [X] | 123. |
| | 445(wrong) | 445. |
| | 47 [CE] | 0. |
| | 15 [÷] | 56088. |
| | 77(wrong) | 77. |
| | [▶] | 7. |
| | 8 [+/-] | -78. |
| | [=] | GRAND TOTAL -719.08 |
| | [▶] | GRAND TOTAL -719.00 |
| | [OFF] | |

Notes: [CE] Key clear the whole number. [▶] clear the last digit

Note: If the function discription of some models is not same with user manual, please subject to actual functions of device.

Correct disposal of this Product**(Waste Electrical & Electronic Equipment (WEEE))**

Your product is designed and manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.



This symbol means that electrical and electronic equipment, at their end of-life should be disposed of separately from your household waste.

Please dispose of this equipment at your local community waste collection/recycling center.



This product complies with European safety and electrical interference directives



This product does not contain environmentally hazardous materials (lead, mercury, cadmium, hexavalent chromium and brominated flammable agents: PBB and PBDE).

myria

